Вавилов Андрей Витальевич

10 класс «И» школы №1542

Руководитель: Русаков Алексей Михайлович

**Тема проекта**

**Цель работы:** Разработать приложение, помогающее знакомится с историей через прямое взаимодействие с реальными объектами.

**Задачи проекта:**

* Обосновать актуальность темы.
* Изучить современные технологии для реализации проекта.
* Разработать прототип приложения.
* Определить перспективы развития проекта.

**Методы исследования и оборудование:**

**Сервер:**

1. Среда разработки: Visual Studio 2019
2. Язык программирования: Python 3
3. Библиотеки: http.server, sqlite3

**Клиент:**

1. Среда разработки: Android Studio
2. Язык программирование: Java
3. Фреймворки: Spring framework
4. Библиотеки: Scribe java

**Перспективы проекта:**

* Увеличить количество исторических объектов в базе данных приложения.
* Добавить новые функции для привлечения внимания людей.
* Расширение области работы приложения.
* Добавить локализацию на новые языки.